

臺南市安南區海東國民小學 109 年度學生資訊應用能力競賽計畫

、目的：

- 一、提升學生操作電腦的基本技能。
- 二、激發學生對電腦的興趣，強化主動學習的意願。
- 三、鼓勵學生利用資訊科技與網際網路創造多元學習環境，以豐富學習內涵
- 四、發展校園資訊教育，引領學生善用資訊科技，增廣與加深各學習領域知能。

、主辦單位：海東國小教務處

、實施辦法：

一、參加對象：三~四年級學生。

二、競賽項目：各年級比賽規範詳如附件。

(一) 三年級：「快打旋風」打字競賽，每班 2 人。

(二) 四年級：「我是簡報高手」創意簡報競賽，每班 2 人。

三、比賽地點：電腦教室 (一)(二)(三)

四、比賽時間：

(一) 三年級：「旋風快打」打字競賽，5/31 (一) 8:00-8:30

(二) 四年級：「我是簡報高手」創意簡報競賽，5/7(五) 8:00-9:20

五、報名方式：參賽選手由各班自行遴選，各項競賽每班報名人數依各年級競賽辦法規定。

六、獎勵人數：

「快打旋風」打字競賽			
項目	第一名	第二名	第三名
三年級	1 人	2 人	3 人
「我是簡報高手」創意簡報競賽			
項目	第一名	第二名	第三名
四年級	1 人	2 人	3 人

七、本計畫經校長核可後公布實施，修正時亦同。

承辦人：

教務主任：

校長：

教師兼資訊組長 林慧珊

教師兼教務主任 洪駿命

臺南市安南區海東國民小學校長 柯禧慧

臺南市安南區海東國民小學 109 學年度學生資訊應用能力競賽

三年級組：「快打旋風」打字競賽辦法

1. 報名日期：110 年 4 月 6 日(二)前，請老師於學校網站「教師專區-109 學年度學生資訊應用能力競賽」網站填報選手資料或填寫紙本報名表送回教務處資訊組。
2. 參賽人數：三年級，每班報名 2 名。
3. 比賽時間：5/31(一)8:00-8:30。
4. 比賽地點：電腦教室（三）
5. 比賽方式：使用中文看打國際認證系統，輸入指定文章。
6. 比賽流程：7：50 報到→依編號進入電腦教室→開啟「中文看打評分暨練習系統」→比賽時間 15 分鐘→時間結束→離開座位。
7. 成績計算：輸入正確 1 字，得 1 分。每列錯字、漏字、多打的字，倒扣 0.5 分。選手名次依測驗結果，總正確輸入字減去倒扣分數後的實得分數排名，分數相同者，名次並列。
8. 比賽獎項：錄取如下，依據臺南市安南區海東國民小學學生獎勵制度實施要點給予班級外榮譽點數。

「快打旋風」打字競賽			
項目	第一名	第二名	第三名
三年級	1 人	2 人	3 人

三年級組：「快打旋風」打字競賽報名表

班級		
選手姓名(2 名)		
導師簽名		

報名表請於 4/6(二)前，交回至教務處 資訊組，謝謝您！

臺南市安南區海東國民小學 109 年學生資訊應用能力競賽

四年級組：「我是簡報高手」創意簡報比賽競賽辦法

- 報名日期：110 年 4 月 6 日(二)前，請老師於學校網站「教師專區-109 學年度學生資訊應用能力競賽」網站填報選手資料或填寫紙本報名表送回教務處資訊組。
- 參賽人數：四年級，每班報名 2 人。
- 賽前說明時間：無
- 比賽時間：110 年 5 月 7 日(五) 8:00-9:20
- 比賽地點：電腦教室（一）
- 比賽方式：作品以 PowerPoint 製作，並以 PPT 格式上傳至競賽主機。
- 注意事項：
 - 選手需同意比賽之作品可供學校無償使用、改作等權力，方可參加比賽。如不同意，請勿報名參加。
 - 比賽題目，由學校當日於比賽開始時公布（需依題目自行上網尋找內容、素材製作）。
- 比賽流程：07：50 報到→依編號進入電腦教室→依主辦單位提供之主題與文字說明製作簡報→比賽時間 80 分鐘→時間結束→離開座位。
- 成績計算：聘請校內教師擔任評審，依據內容正確性 40%、設計美感 30%、播放效果是否得宜 30% 評分，得分相同者名次並列。
- 比賽獎項：錄取如下，依據臺南市安南區海東國民小學學生獎勵制度實施要點給予班級外榮譽點數。

「我是簡報高手」創意簡報比賽			
項目	第一名	第二名	第三名
四年級	1 人	2 人	3 人

四年級組：「我是簡報高手」創意簡報比賽報名表

班級			
選手姓名(2 名)			
導師簽名			

報名表請於 4/6(二)前，交回至教務處 資訊組，謝謝您！